# 1.-IDEAS DE PROYECTO

A continuación, os vamos a presentar las tres ideas de proyecto que hemos tenido mi equipo.

## IDEA 1

Sistema de gestión de un club de atletismo.

¿Qué asignaturas incorporar?

Programación, Base de Datos, Lenguaje de Marcas.

## IDEA 2

Sistema de registro de estadísticas.

¿Qué asignaturas incorporar?

Programación, Base de Datos, Lenguaje de Marcas.

## IDEA 3

Aplicación móvil con diferentes juegos.

¿Qué asignaturas incorporar?

Programación, Base de Datos, Entornos de Desarrollo.

2.-ANÁLISIS DE IDEAS

## IDEA 1

|  |  |
| --- | --- |
| VENTAJAS | DESVENTAJAS |
| Registro de información de los miembros. | Actualizaciones periódicas de la información. |
| Consultas rápidas. |  |
| Seguimiento de la evolución de los resultados. |  |

## IDEA 2

|  |  |
| --- | --- |
| VENTAJAS | DESVENTAJAS |
| Registro de información de los miembros. | Actualizaciones constantes de la información. |
| Consultas rápidas y precisas. |  |
|  |  |

## IDEA 3

|  |  |
| --- | --- |
| VENTAJAS | DESVENTAJAS |
| Varios juegos en una sola aplicación. | Actualizaciones periódicas de la información de las clasificaciones. |
| Registro de las estadísticas de los jugadores. |  |
|  |  |

# 2.-ELECCIÓN DE LA IDEA

Tras una serie de reuniones en las que estuvimos evaluando las ideas anteriormente descritas, llegamos a la conclusión que el producto más rentable para comercializar sería la aplicación para la gestión del club de atletismo puesto que facilitaría la planificación de los entrenamientos a los entrenadores y directores técnicos. Así como también permitir a los atletas llevar un registro de sus diferentes marcas y su evolución a lo largo de la temporada. La aplicación sería gratuita ya que asumiríamos los costes de mantenimiento en colaboración con el Ministerio de Deportes y la Real Federación Española de Atletismo.

# 3.- PRESENTACIÓN DE LOS PERFILES

En este apartado os vamos a presentar a los diferentes miembros del equipo:

YEHOR BURLACHENKO: Soy un chico ucraniano que ha venido a España hace 2,5 años por la guerra. Durante mis dos primeros años aquí yo estudiaba en un Grado Superior ucraniano a la vez que aprendía español para poder estudiar o trabajar. Hace un año decidí que de momento tengo que acabar los estudios que tengo para poder seguir en España. Al vivir con una familia española he aprendido español bastante rápido y desde entonces estoy trabajando en un bar de camarero. Desde marzo pasado he decidido que me gustaría estudiar en España y he homologado mis títulos y me he podido matricular en un Grado Superior de informática. En este proyecto podría aportar la parte back y hacer la gran parte de la funcional.

ALEJANDRO ROSELL SEGARRA: Actualmente me encuentro cursando el grado superior de Desarrollo De Aplicaciones Multiplataforma (DAM). Desde el principio me interesé en este proyecto ya que desde pequeño me ha gustado hacer deporte ya fuera por entrenamiento o mantenerme en forma.

JOAN SIMÓN BLANCH: Soy estudiante de 1er curso de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma. Al proyecto explicado anteriormente puedo aportar el aspecto creativo sobre todo en el aspecto de promoción del proyecto, así como llevar a cabo los aspectos que lleven consigo la necesidad de implementar pensamiento crítico.

ADRIÁN TÉBAR MOYA: Actualmente soy estudiante de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma. Puedo aportar a la empresa ideas innovadoras como ideas críticas y tengo buena comunicación con los compañeros. Formo parte de este proyecto porque desde pequeño me ha gustado todo lo relacionado con la tecnología y me hace mucha ilusión ya que es bastante nuevo y le veo mucho potencial.